



TIDAHOLMS  
KOMMUN

Tidaholms kommun

Utvecklingsledare Johanna Ljungqvist

Datum: 2017-11-06

Reviderad: -

Version: 1

# Barn- och medborgardialog

ÄVENTYRSBANA I STALLÄNGSSKOGEN  
26 MAJ 2015



Varför dialog? .....	3
Vilka var med? .....	3
Hur genomfördes dialogen? .....	3
Workshop med elever .....	3
Workshop med allmänheten .....	4
Vilka frågor? .....	4
Vad kom fram? .....	4
Idéer från eleverna .....	4
Idéer från allmänheten .....	5
Familj .....	5
Kulturhistoria .....	5
Hälsa och rörelse .....	6
Naturupplevelse .....	6
Vad hände med svaren? .....	7
Bilaga: Bilder på estetelevernans stationsförslag .....	8
Station Björnen .....	8
Station Ekorren .....	8
Station Lodjuret .....	9
Station Rävén .....	9
Station Sälen .....	9

## Varför dialog?

Utifrån ett medborgarförslag om att anlägga en äventyrsbana för barn i Stallängsskogen önskade Tidaholms kommun att genomföra en medborgardialog inom ramen för projekteringen. Medborgarförslaget bygger på en idé om en slinga med olika stationer där barn och unga på olika sätt uppmanas till fysisk aktivitet med hjälp av hinder i naturmaterial så som stockar, stenar, rep och klätterväggar. Även om äventyrsbanan främst riktar sig till barn och unga så ska den även vara tillgänglig för allmänheten och medborgare i alla åldrar.

För att säkerställa medborgarnas möjlighet till inflytande och påverkan anordnades den 26 maj 2015 två stycken workshops i Stallängsskogen.

## Vilka var med?

En projektgrupp bestående av tjänstemän från Tekniska, Barn- och utbildnings-, Kultur och fritids- och Social och omvårdnadsförvaltningen samt projektledare för projekten *Ett Friskare Tidaholm* och *En jämlik hälsa för barn 0–5 år* ansvarade för dialogernas genomförande.

På förmiddagen var grundskolornas elevråd från årskurs 3–6 inbjudna. Totalt kom 36 barn och skolorna som representerades var Hökensåsskolan, Forsenskolan, Ekedalens skola samt Valstad skola.

På kvällen arrangerades en workshop för allmänheten. Inbjudan hade gått ut genom annons i Västgötabladet, via kommunens hemsida, kommunens facebook-sida samt skriftlig inbjudan till samtliga föreningar i kommunen. 22 personer deltog, 13 kvinnor och 9 män.

## Hur genomfördes dialogen?

### Workshop med elever

Workshopen för eleverna började med gruppindelning. Grupperna blev sedan guidade runt den tänkta slingan/äventyrsbanan. Sedan tilldelades grupperna varsin station för att under en timma fritt tänka hur stationen kan utformas och vad som kan ingå. Det fanns också tid till fika. En del elever hade förberett sig och sin klass genom att svara på frågorna som fanns med i inbjudan och hade många tankar med sig när de kom.

Parallellt med grupparbetena så gick elever från Rudbecksgymnasiets estetiska program runt bland grupperna och lyssnade på elevernas idéer, skrev egna anteckningar samt ställde frågor. Syftet var att gymnasieeleverna skulle få en inblick i de yngre elevernas idéer för att sedan utforma modeller av förslagen.

Workshopen avslutades kommundirektören som stod uppställt vid Komabadet. Varje grupp fick presentera sina idéer.

## Workshop med allmänheten

Workshopen började med en kort projektpresentation och att avstamp för kvällens workshop skulle göras i det som eleverna gjort tidigare under dagen. Efter det guidades deltagarna runt slingan/äventyrsbanan i fem grupper. Grupperna fick sedan tid till att titta på elevernas förslag samt den utredning som gjorts. Därefter började deltagarna skriva upp tankar som de fick relaterat till ämnesorden *Familj, Hälsa och Rörelse, Naturupplevelse* samt *Kulturhistoria*. Bladderblocksbladen fylldes snabbt med post-it lappar och idéerna flödade. Efter 30 minuter var det avbrott för fika som intogs under tiden som diskussionerna fortsatte. Workshopen avslutades med att varje grupp fick redovisa sina idéer och prioritera 1–2 av dem.

## Vilka frågor?

Inför workshopen hade eleverna fått förbereda sig på följande frågor:

- Ska den heta "äventyrsbanan"?
- Hur vill ni använda den planerade "äventyrsbanan"?
- Hur ska stationerna se ut?
- Vad ska man kunna göra på stationerna?

I inbjudan till allmänheten stod frågan:

- Hur vill du använda den planerade "äventyrsbanan" och området runtomkring?

## Vad kom fram?

### Idéer från eleverna

Station 1	Station 2	Station 3
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Linbana mellan träden</li> <li>• Klätterträd</li> <li>• Trädborg, gå mellan träden</li> <li>• Olika stationer</li> <li>• Koja på marken</li> <li>• Hinderbana</li> <li>• Linbana ner i Tidän</li> <li>• Klättertorn</li> <li>• Rutschkana ner från träden</li> <li>• Gungor</li> <li>• Gokart</li> <li>• Parkour</li> <li>• Armgång</li> <li>• Hängbro</li> <li>• Repbana</li> <li>• Linbana</li> <li>• Balansera på rep</li> <li>• Klättervägg</li> <li>• Trädkoja</li> <li>• Lianer</li> <li>• Balansgång</li> <li>• Tunnel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Klätterpyramid</li> <li>• Linbana</li> <li>• Hinderbana</li> <li>• Klättervägg 3m</li> <li>• Flottar</li> <li>• Balansgång över vattnet</li> <li>• Trampolin över vattnet</li> <li>• Lianer över vattnet</li> <li>• Fotbollsplan</li> <li>• Ta bort allt ogräs</li> <li>• Hjälms för linbanan</li> <li>• Olika fåglar</li> <li>• Låna kikare</li> <li>• Balansgång</li> <li>• Stubbar som man kan gå på</li> <li>• Rep som man kan hänga i</li> <li>• Gungbräda</li> <li>• Sakletning</li> <li>• Tillitsövningar</li> <li>• Olika svårighetsgrader</li> <li>• Smakprovingsstation</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En våning där man kan lösa gåtor och göra utmaningar</li> <li>• Armgång</li> <li>• Koja uppe i trädet</li> <li>• Rep</li> <li>• Inte så högt så man kan slå sig</li> <li>• Balansplanka</li> <li>• Träd med rutsch ner</li> <li>• Trappa och klättervägg upp till koja, rutsch ner</li> <li>• Hinderbana som börjar med armgång, går över till stubbhopp sen ett nät och klättervägg upp till en plattform med brandkårsstäng ner</li> <li>• Linbana mellan träd</li> </ul>

Station 4	Station 5	Station 6
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stora spindlar och fåglar i träd</li> <li>• En station där det handlar mycket om djur och att klättra</li> <li>• En av kojorna ser ut som en älgkrona</li> <li>• Ormrutschkana</li> <li>• Spindelnät</li> <li>• Smygstation där man går på träbitar som hänger i snören</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cirkelträning</li> <li>• Klättervägg/klättersten</li> <li>• Studsmatta i marken</li> <li>• Karusell längs hela banan</li> <li>• Linbana</li> <li>• Höghöjdsbana</li> <li>• Rodel</li> <li>• Balansövningar</li> <li>• Bubbelfotboll</li> <li>• Klättervägg</li> <li>• Skattjakt/Geocache</li> <li>• Ansiktsmålning</li> <li>• Mjuk sand</li> </ul> <p>Namnförslag:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tidaholms äventyr</li> <li>• PK Stad</li> <li>• Koma äventyr</li> <li>• Wild runs</li> <li>• Hästar</li> <li>• Wild jumper</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En linbana som startar från stenen och har en landningsmatta. Sen springer man ner till ett klätternät, klättrar över, tar tag i repet och gungar över gropen sen är det över och under hinder. En balansplanka leder tillbaka upp på stenen eller kanske en plattform. Man kan ha tidtagning med start och stoppknapp och en highscorelista. För att man ska kunna dra tillbaka linbanan så finns en vev på stolpen vid tidtagaruret.</li> </ul>

## Idéer från allmänheten

### Familj

- Grillplats
- En lång linbana, gärna en bit upp för äldre barn och vuxna
- Café
- "Postlådor" där små barn kan lägga i och ta ur saker (för övrigt kan idéer tas från Slottsskogen i Göteborg)
- Sittplatser för att kunna vila (mor/farföräldrar m.m) speciellt vid Tidan
- Träd som ändå ska sågas ner kan bli stolar
- En brygga/bro där barnen kan dra sig fram och tillbaka en bit på vattnet
- Säkra området mot vägen, ev. gårdesgård eller lägg området längre in
- En liten löprunda/promenadrunda man kan springa/gå själv och tillsammans med barnen
- Klätterställningar, även högre för äldre barn
- Klätterväggar
- Lekplats inspirerad av naturen
- Svenska naturlekplatser; balansbanor, hängbro, höga rutschkanor, nät, grillplatser och många platser man kan äta medhavd fika på
- Med tanke på hur många lekplatser som försvunnit de senaste 10 åren så behöver Tidaholm en ny oas för både vuxna och barn!

### Kulturhistoria

- Hur har det sett ut här förr i tiden?
- Bra att väcka upp Siggestorpsstugan
- En bra brygga att kunna gå ut på, titta i vattnet, fiska från
- Swedish Match sponsrar klätterställning byggd i tändsticksstil
- Inspiration från Vulcan, former av tändstickor och askar

- Hur området användes förr
- Tidaholm, en industristad
- Uppmärksamma lämningarna så som spår av stenmurar

### Hälsa och rörelse

- Klättervägg, ca 2 m
- Tillgänglighet och delaktighet i ett funktionshinderperspektiv
- Utegym för barn och vuxna
- Labyrint
- Kolla utegym Nolhagaparken, Alingsås
- Utveckla badplatsen till en del av äventyrsbanan, rutschkanor, klättervägg m.m
- Göra iordning badet
- Anpassa de aktiviteter man gör till naturen
- Hinderbana över och under
- Tipsfrågor. Nya varje månad om både natur och aktuella händelser
- Hälsans stig
- Första förband
- Gör badet mer attraktivt
- En cykelbana runt skogen att trixa sig fram i
- Gör en avstickare förbi Solvik, positivt med liv och rörelse för de äldre
- Alternativ slinga
- Utegym för både vuxna och barn (det finns ett barn gym vid Pankasjön, Falköping)
- En rejäl badplats. Bort med massa vass så vattnet kan strömma och bli fin botten
- Utomhusgym för utövande av Calisthenics, Le Parkour, Streetworkout, crossfit.
- Äventyrsbanan blir den perfekta "barnvakten" åt föräldrar
- Ljud, mer än skogens ljud är roligt för barn. De som åkt slalom med barnen i Hundfjället vet hur roligt de har på Trollstigen, så en trollstig med äventyr

### Naturupplevelse

- Flytta båten längre mot stan en bit så att man lättare ser att det finns en båt att hyra
- En brygga som även kanotisterna kan stanna vid och rasta
- Skylta utmed Västra Drottningvägen "naturaktivitet"
- Koma! Ån är lika stor resurs som skogen!
- Inget Zoo! Satsa på banan!
- Ryggsäckar med pedagogiskt innehåll som lämnas ut i Siggestorpsstugan
- Fler bryggor vid ån
- Mer skyltar med berättelser om platsen samt bilder
- "Åter till naturen", "Fritt från mobilen" etc. Kolla på "paddor" i naturen
- Lära om småkryp
- Lära om fågellivet

- En "uppdragsburk" som man kan ta inspiration ifrån så hela familjen kan gå på "uppdrag" i Stallängsskogen. [www.upplevelseburken.se](http://www.upplevelseburken.se)
- Trädbibliotek
- Lär om vegetationen, träd, buskar och andra växter
- Behåll mycket av de nedfallna träden att klättra i
- Peka på alla stora, gamla, märkliga, unika träd av olika slag
- Djurgården Atollen byter plats till den östra sidan om aktivitetsplatsen
- Måste ni ha ett zoo – Atollens inhägnader finns kvar! Avskilt och tryggt. Mer reklam så hittar många dit.
- Inga djur i staden! Nära vägar, vandalisering – uppskrämda djur, onyktra människor, störande för närboende! Personlig erfarenhet av att växa upp vid Atollen. Har haft både hästar, grisar m.m i trädgården, tuppar som gal fyra på morgonen. Satsa på hinderbanan!

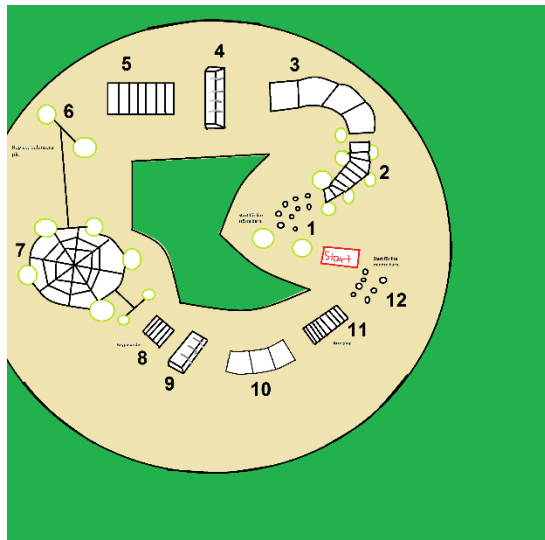
### **Vad hände med svaren?**

Projektgruppen sammanställde de idéer som kommit in och lämnade dessa vidare till estetiska programmet på Rudbecksgymnasiet. Esteteleverna utvecklade sedan idéerna till olika stationer. De valde att göra fem stationer på temat svenska djur; björn, räv, säl, ekorre och lodjur. Skisserna och modellerna ställdes ut på Bibliotekshuset. Dessa skickades sedan vidare till konsultfirman LMK i Jönköping vars konsulter fick i uppdrag att räkna ut vad det skulle kosta att bygga en äventyrsbana.

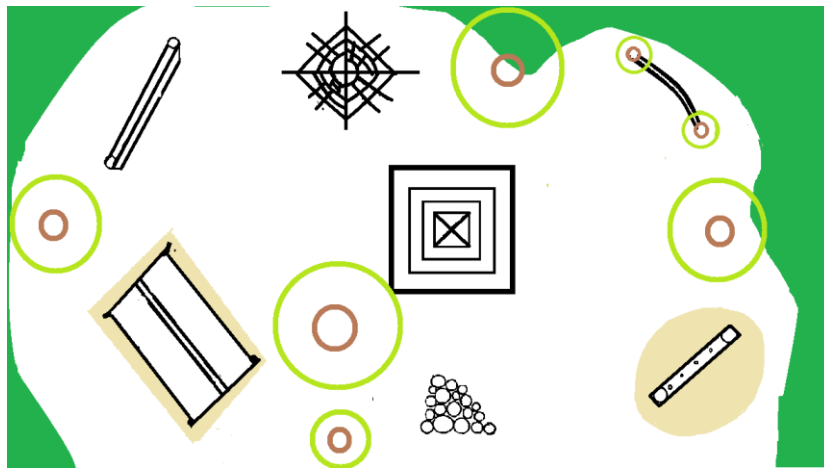
5 oktober 2016 fattade kommunstyrelsen beslutet att arbetet med äventyrsbanan skulle avbrytas och istället läggas som ett förslag inför det kommande arbetet med översiktsplanen.

## Bilaga: Bilder på estetelevernas stationsförslag

### Station Björnen



### Station Ekorren

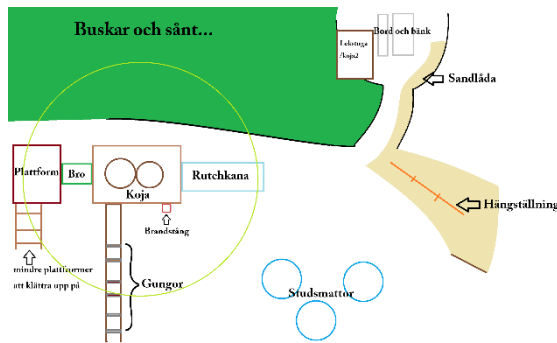
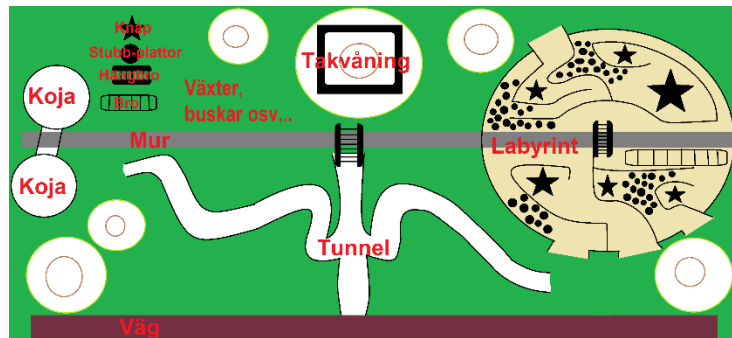




### Station Lodjuret



### Station Råven



### Station Sälen